

LES COMPETENCES MISES EN JEU

Scénario n°		Applications sonomètre	Projet Voiture solaire
Pratiquer une démarche scientifique, résoudre des problèmes	S'approprier l'information	X	X
	Réaliser (faire)	X	X
	Analyser (adopter une démarche explicative)	X	X
	Valider, critiquer	X	X
	Communiquer	X	X
	Etre autonome, faire preuve d'initiative, savoir-être	X	X
Savoir utiliser des connaissances			
Maitrise des techniques de l'information et de la communication	Travailler dans un environnement numérique évolutif	X	
	Etre responsable	X	X
	Produire, traiter, exploiter et diffuser des documents numériques	X	X
	Organiser la recherche d'informations	X	X
	Communiquer, travailler en réseau et collaborer	X	X
Autonomie et initiative	Etre acteur de son parcours de formation et d'orientation	X	X
	Etre autonome dans son travail	X	X
	Faire preuve d'initiative	X	X
Contribuer à un projet collectif		x	X